

SISTEMA DE DESAFIOS Y RANKING CLUB DE CAMPO LOS MONASTERIOS

Estimados asociados: es un placer para nosotros poder contar con vosotros en la iniciación del circuito de Tenis del Club de Campo Los Monasterios. Realizaremos torneos de singles y dobles para caballeros y damas en categorías A y B, Juveniles, menores de 18, 14 y 12 años. Cada categoría tendrá su propio ranking. También implementaremos el sistema de “desafíos” que será explicado a la brevedad.

Formatos de los torneos

Los torneos tendrán la modalidad del tradicional sistema de cuadros o por el sistema Round Robin, todos los jugadores jugarán como mínimo dos partidos. Dependiendo del formato de juego se irán clasificando. Los partidos se jugarán a dos sets con ventajas y si se necesita un tercer set se jugará un super tie-break a diez puntos. En el caso que hayamos elegido para un torneo el sistema round robin, si hay empate en la zona entre dos jugadores, se definirá por el partido ganado entre sí. Si hay un triple empate, se definirá por la diferencia entre sets ganados y perdidos, si persiste la igualdad, se sacará la diferencia entre games ganados y perdidos. El super tie-break se contará como un set y los puntos del super tie-break serán contados como games en caso de igualdad entre tres jugadores.

Sistema de puntaje

Partidos de primera vuelta: 10 puntos

Partidos de 8vos de final: 30 puntos

Partidos de 4tos de final: 60 puntos

Partidos de semi-final: 80 puntos

Finalista: 120 puntos

Campeón: 180 puntos

Se jugará un torneo con puntaje doble; este torneo dará el doble de puntos. A final de año habrá otro torneo que dará el doble de puntos también y este torneo se llamará Master.

Desafíos

Este sistema está dirigido a todos aquellos jugadores que desean jugar partidos de tenis con otros jugadores del mismo nivel. Es un sistema de comunicación para promover encuentros entre jugadores de niveles tenísticos similares.

- Un jugador, que lo llamaremos desafiante, podrá desafiar a otro que lo llamaremos desafiado, a disputar un partido. El desafiado no se podrá negar al partido desafío. Este partido deberá jugarse exclusivamente en el Club de Campo Los Monasterios, si se

jugara en otro club, no tendrá validez. Todos los partidos desafíos deberán estar coordinados con el profesor Claudio Faya. El sistema desafío se utilizará solamente para el ranking de singles.

- El sistema de desafíos se disputará durante todo el año, estableciéndose el último torneo del año como fecha de finalización de cada temporada.
- El jugador desafiado debe aceptar el requerimiento de juego y deberá jugar antes de que transcurran dos semanas contadas desde la fecha de formalización del desafío. El horario será fijado de común acuerdo entre los jugadores y comunicado al coordinador del área.
- En caso de que el jugador no acepte el desafío o no responda la comunicación que se le remita, previa constatación, se reconocerá como ganador al desafiante.
- El desafiado y el desafiante no podrán jugar entre sí, nuevamente, hasta transcurrido al menos el plazo de tres semanas contadas desde la fecha en que fue jugado el partido de desafío original.
- Los jugadores que acuerden un desafío deberán notificarlo única y exclusivamente al director por mensaje de texto debiendo registrarse con Claudio, coordinador la fecha y hora del encuentro.
- Los desafíos sólo podrán ser planteados por el desafiante al jugador desafiado a través del coordinador, quien procederá a validarlos. No se validará ningún encuentro que se aparte de estas directivas.
- Un jugador no podrá ser desafiado dos veces consecutivas, en el lapso de tres semanas seguidas, por lo que el coordinador deberá llevar un registro público y de libre consulta, en que deberá constar el nombre y apellidos de cada jugador y los desafíos planteados y recibidos cada semana, mientras dure el sistema.
- Si el desafiante no se presenta al partido, sin causa debidamente justificada, se le dará por perdido el partido.
- Si el jugador desafiado fuese quien no se presenta, también se le dará por perdido el partido.
- Los jugadores no podrán negar o excusarse de jugar un desafío excepto por fuerza mayor o lesión debidamente comprobada y calificada por el director.

- Los jugadores sólo podrán deshacer su desafío hasta un día antes del día fijado para el encuentro, lo que deberá hacerse sólo ante director mediante mensaje de texto o telefónicamente.
- Los jugadores deberán observar todas las reglas válidas para el tenis.
- Los partidos se jugarán al mejor de 3 sets (tercer set un super tie-break).
- El jugador ganador del partido comunicará al coordinador el resultado del partido. El no cumplimiento de este procedimiento implicará que el encuentro no será válido.
- El ganador del desafío obtendrá la nueva posición si es el jugador desafiante, mientras que el jugador que pierde el desafío perderá su posición.
- Nadie podrá alegar ignorancia del reglamento una vez que éste ha sido publicado, por lo que es responsabilidad de los participantes leer cada uno de los puntos contenidos en el mismo.
- Cualquier situación no contemplada en este reglamento será resuelta por la dirección del club y de tenis.
- Cualquier jugador se podrá sumar al sistema una vez arrancado el año. El jugador que se sume ocupará el último puesto de su categoría.

¿Cualquier jugador puede desafiar?

Sí, pero se podrá desafiar solamente al jugador que se tiene arriba en el puesto del ranking. Por ejemplo, el jugador del ranking número 8, podrá desafiar al 7, el 6 al 5, el 5 al 4 y así sucesivamente.

¿Cuántos desafíos tiene cada jugador?

Cada jugador puede tener dos desafíos entre torneo y torneo.

Costos

El **torneo** se jugará con pelotas provistas por la organización y habrá premios para los ganadores, teniendo un costo de inscripción para los mayores de € 20 y para los menores de €15.

Cada **desafío** tendrá un costo de € 10 que serán abonado por el desafiante, se jugará con pelotas nuevas.

1º TORNEO OFICIAL - FIN DEL MES DE MAYO